

Mouvements Principaux

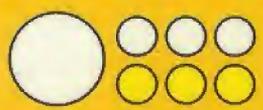


COUPS SPÉCIAUX

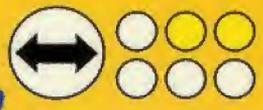
Recul: Bouton D à l'opposé de l'adversaire
 Accroupissement: Bouton D vers le bas
 En avant: Bouton D vers l'adversaire
 Note: les boutons entre parenthèses correspondent à la manette 6 boutons

Pourcentage de dommages

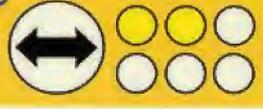
0.5 Appuyer sur les touches pendant le nombre de secondes indiquées



20% **Attaque Sauvage**
 (A) + (B) + (C)
 JUSQU'À



0.5 **15%** **Lame Droite**
 En avant + (Y) + (Z)



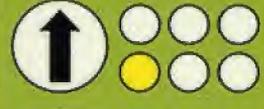
0.5 **15%** **Lame de Poursuite**
 En avant + (X) + (Y)



20% **Tirebouchon Mobile**
 Coup de pied circulaire (C)



0.5 **15%** **Garrot Volant**
 En avant + (Z)



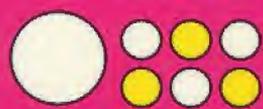
1.0 **12%** **Ricochet Gauche**
 En haut + (A)



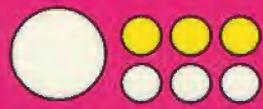
1.0 **12%** **Ricochet Droit**
 En haut + (C)



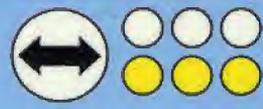
25% **Saut du Plafond**
 En bas + (Y) ou (Z)



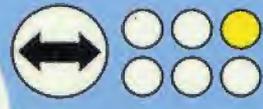
18% **Coup de Puissance**
 (A) + (Y) + (C) pendant 1.5 seconde



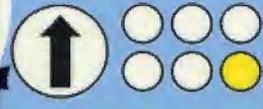
17% **Poing Marteleur Oscillant**
 (X) + (Y) + (Z)



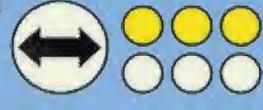
18% **Coup de poing à l'estomac**
 En avant + (A) + (B) + (C)
 Droit être à distance d'attaque



0.5 **13%** **Ecraseur Mural Volant**
 En avant + (Z)



0.5 **8%** **Coup au plafond**
 En haut + (C)
 Droit être à distance d'attaque



1/6 **Absorbeur d'énergie** (Dommages: 1/6 éme de la force vitale de l'ennemi)
 En avant + (X) + (Y) + (Z)





RAX

- 20%** Surchage (A) + (C)
- 18%** Coup de Pied Cyber (A) + (B) + (C)
- 16%** Coup de Poing Cyber (X) + (Y) + (Z)

- 18%** Mina Volanta Uzume-Bi En avant + (Z)

- 12%** Attaque par Ventilateur Rotatif En avant + (A) = 1 tour

JUSQU'À

- 12%** Attaque par Ventilateur Rotatif En avant + (B) = 2 tours

JUSQU'À

- 12%** Attaque par Ventilateur Rotatif En avant + (C) = 3 tours

JUSQU'À

- 12%** Super Saut Peroutant Vers le haut + (B)



SHADOW

- 16%** Ecrase Vertèbres En avant + (Y)

JUSQU'À

- 15%** Coup de Tête en Courant En avant + (C)

0.5

- 14%** Double coup de Pied Rotatif (A) + (C)

JUSQU'À

- 12%** Griffe amovible En avant + (Z)

0.5



SLASH

- 30%** Trident Rotatif (X) + (Y) + (Z)

JUSQU'À

- 15%** Décharge de Plasma En avant + (Z)

0.5

- 11%** Trident Tourbillonnant En avant + (Y)

0.5



TRIDENT

Xavier



- 15%** Piège du Dragon En avant + (Z)

0.5

- 12%** Traction percutante (A) + (B) + (C)

JUSQU'À

- 8%** Canne Télésopique En avant + (X)

0.5